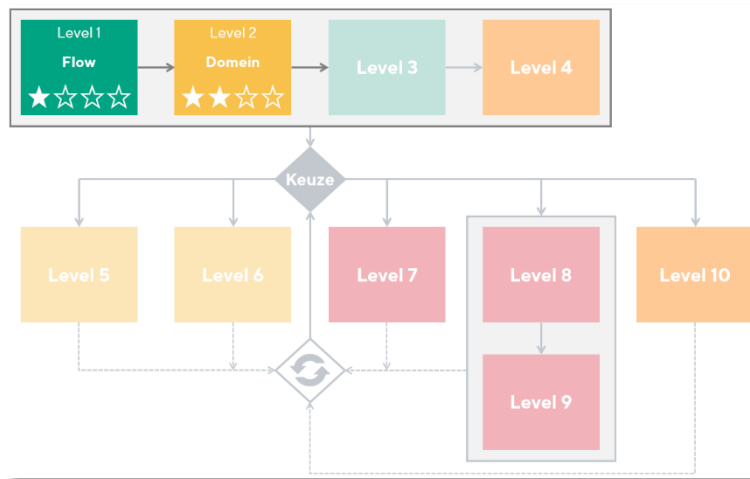


LEVEL 2: HET DOMEIN VAN DE VERZEKERING

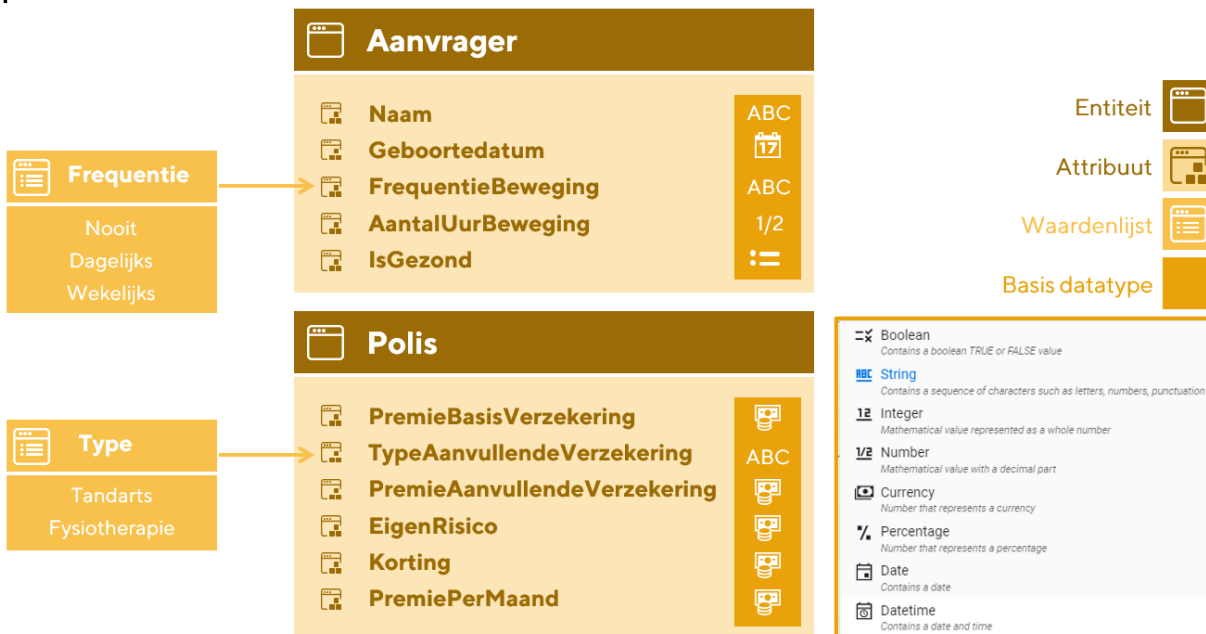
NIVEAU: ★ ★ ☆ ☆

Dit tweede level heeft als eindresultaat een domeinmodel, dat vervolgens op een pagina in een flow via containers getoond wordt.

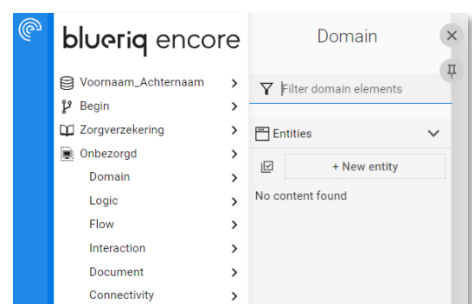


DOMEINMODEL ONTWERPEN

Het onderstaande diagram toont de specificaties van twee entiteiten en hun attributen. Gebruik dit als leidraad om het domeinmodel te maken, want we gaan dit allemaal – stap voor stap – modelleren, **en heel precies!**

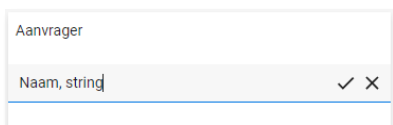
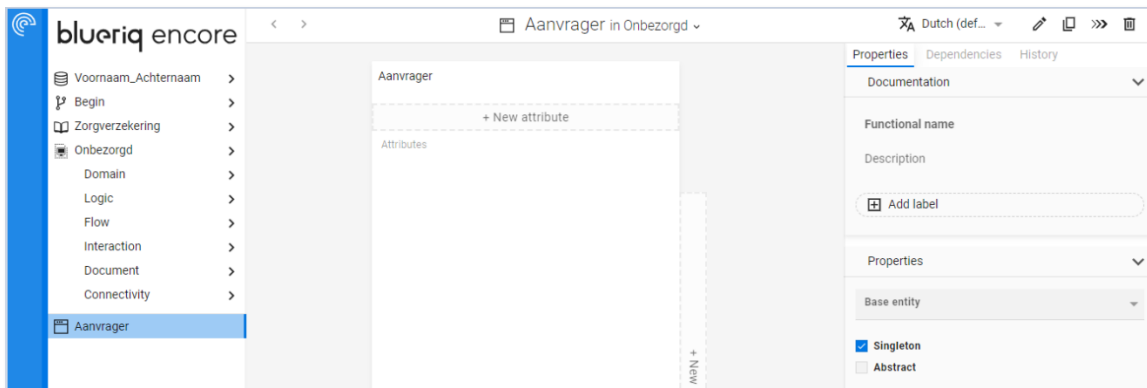


1. We beginnen met het aanmaken van een **entiteit (entity)** door binnen het menu **Domain** te kiezen voor **Entities**.
Klik op **New entity** en zorg ervoor dat de entiteit de naam **Aanvrager** krijgt, een **Singleton** entiteit is, en **niet abstract**.



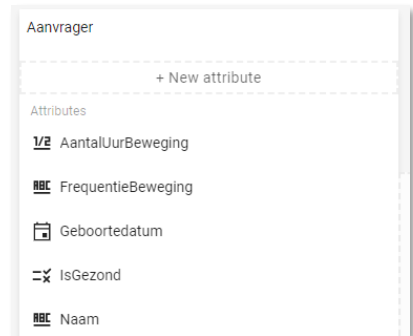


2. Nu is het tijd voor de **attributen (attributes)**. Deze maak je aan binnen de entiteit door te klikken op de gestippelde rechthoek **New attribute**. Je kunt ook attributen aanmaken als je niet in een entiteit zit overigens, in het menu Domain is er ook een knop **Attributes**.

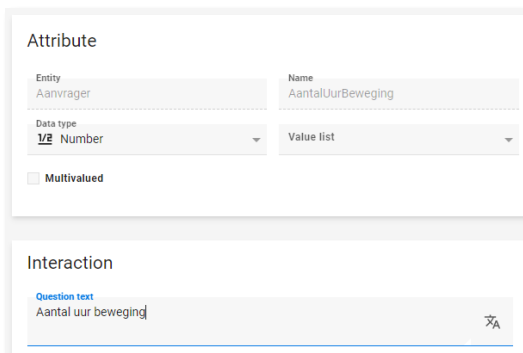


Voor elk attribuut moet je het bijbehorende datatype opgeven, dat kan achter de komma (zie links). Bekijk de specs in **geel** op de vorige pagina voor het juiste datatype. Snap je de verschillende datatypes? Vooral het verschil tussen een **Integer** (heel getal) en een **Number** (decimaal getal) is nogal eens verwarrend.

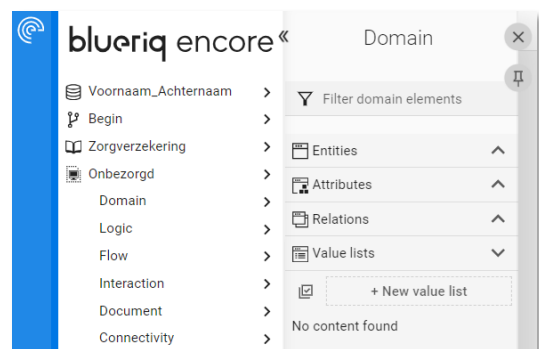
Als we de attributen van de entiteit **Aanvrager** maken, ziet het lijstje er als het goed is uit zoals rechts. Het is misschien verwarrend dat de attributen alfabetisch staan (dat geldt voor alle elementen), maar bij het zoeken in lange lijsten helpt je dat wel.

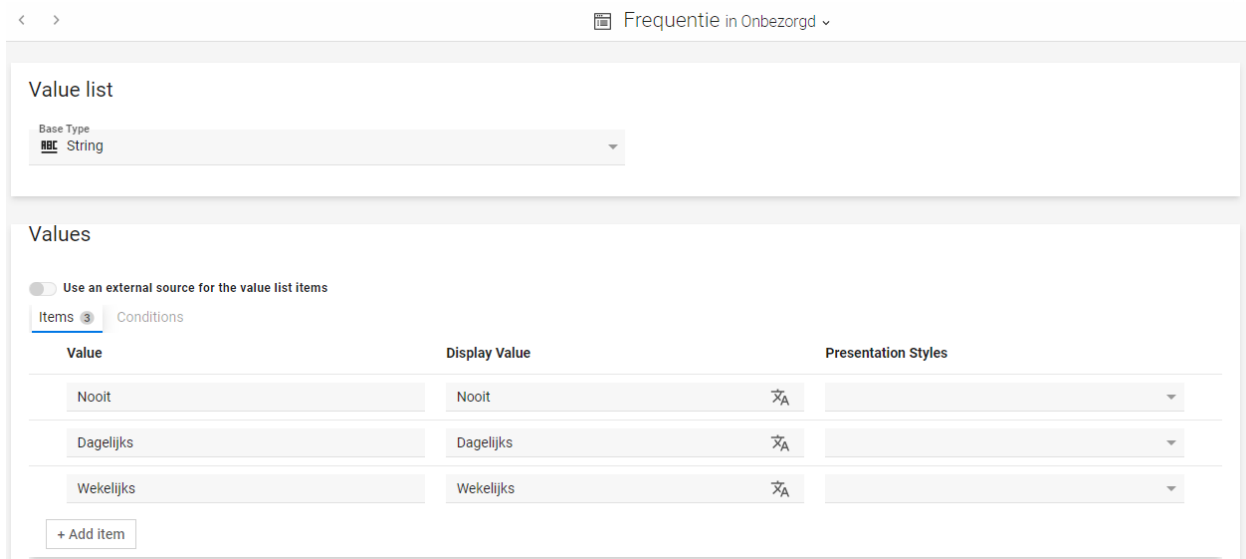


Wat belangrijk is, is dat we bij elk attribuut een label te zien krijgen in onze applicatie in de Runtime straks. Daarvoor moeten we de attributen stuk voor stuk openen en de **Question text** invullen.



3. Attributen die een vooraf gedefinieerde lijst met waarden hebben, krijgen een **waardenlijst (value list)**. De waardenlijst kun je ook aanmaken vanuit het menu **Domain**, zie hierboven rechts. De waardenlijst die we nodig gaan hebben heet **Frequentie** en heeft drie waarden.





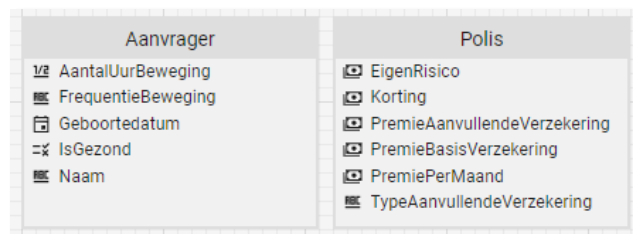
4. Maak nu ook de entiteit Polis met de zes bijbehorende attributen. Denk aan het juiste datatype en vergeet de Question text niet!

Een attribuut dat aangemerkt is als meerwaardig (Multivalued) kan meer dan één waarde tegelijk bevatten. Het attribuut Polis.TypeAanvullendeVerzekering is zo'n meerwaardig attribuut.

Maak ook de bijbehorende waardenlijst Type met zijn twee waarden en koppel die aan het juiste attribuut.

Het domein is klaar! Om het mooi en inzichtelijk te krijgen maken we er ook een ERD bij, een Entiteiten- en Relatiediagram.

5. In het menu Domain staat helemaal onderin de mogelijkheid om een ERD te maken. Kies zelf een zinnige naam voor dit ERD en voeg de entiteiten Aanvrager en Polis toe.

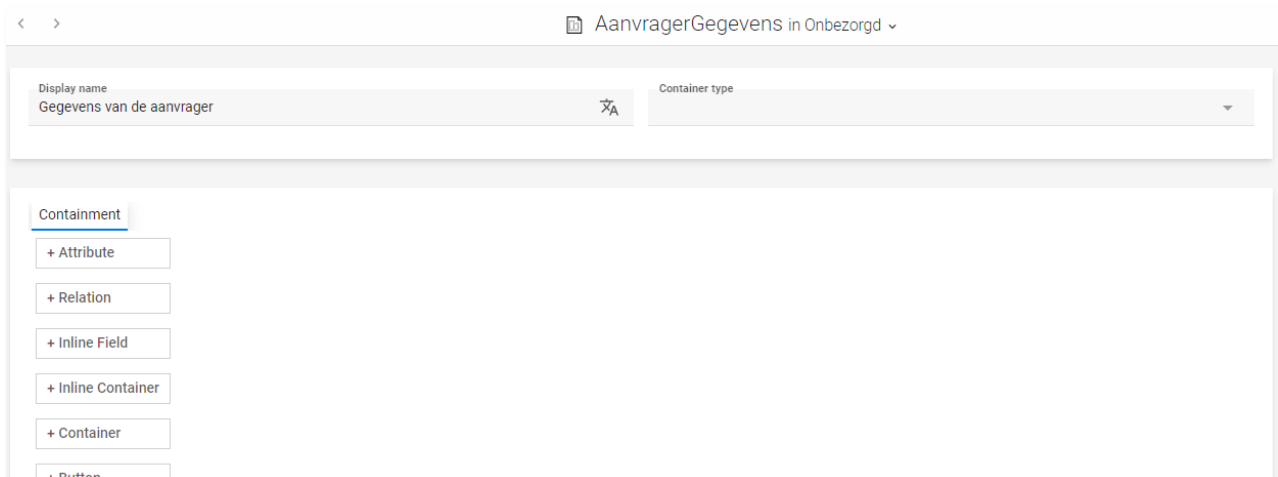


Maar al onze modelleringsinspanningen kunnen we nog niet bekijken. Dat komt omdat we de flow met de pagina niet aangepast hebben. We hebben alleen maar een domein toegevoegd. Hoe de onderdelen van dat domein weergegeven gaan worden, gaan we in de volgende stappen bepalen.

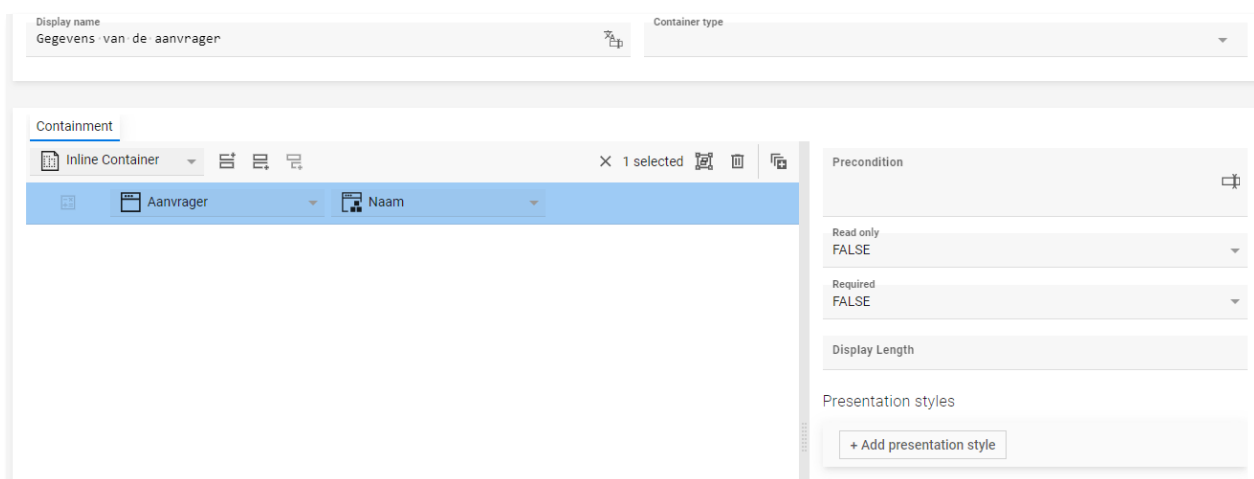
DOMEINMODEL IN DE APPLICATIE

Nu we het domeinmodel hebben gemaakt dat we nodig hebben voor onze applicatie, gaan we de gebruikersdialoog uitbreiden met dit domein. Om dit te doen, passen we de flow met één pagina van level 1 aan door deze pagina te vullen met attributen. Je verwacht wellicht dat pagina's direct attributen kunnen bevatten, maar dat is niet het geval. Pagina's bevatten containers. We maken dus eerst containers.

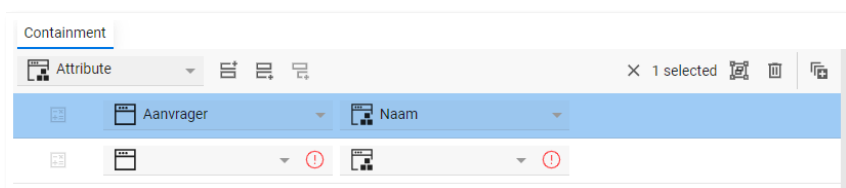
6. Maak een container (menu Interaction) en kies een geschikte naam, bijvoorbeeld AanvragerGegevens. Een container wordt gebruikt om attributen die je bij elkaar wilt tonen op een pagina te groeperen. Vergeet niet de Display name van de container in te vullen, deze tekst wordt als kopje van de container getoond in de Runtime en mag natuurlijk wel spaties bevatten, want het is vrije tekst.



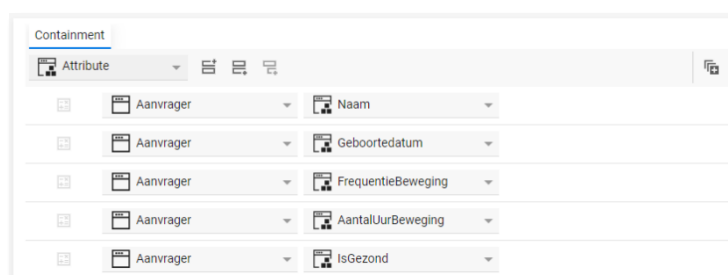
Je ziet dat een container veel soorten elementen kan bevatten. Wij gaan onze container vullen met de attributen van de aanvrager. Klik daartoe op de button **+ Attribute** en voeg het eerste attribuut toe, Naam lijkt een logische om als eerste te tonen, toch?



Andere elementen toevoegen kan via de balk onder **Containment**. Kies dan eerst voor attribute en klik dan op de insert after knop . Dat ziet er dan als volgt uit.



Je kunt vaker kiezen voor de insert before of after knop als je weet hoeveel attributen je toe wilt voegen. Dat zijn er vijf! Als je alle attributen van de entiteit aanvrager hebt toegevoegd ziet de container eruit zoals hieronder.



Herhaal dit voor de attributen van de entiteit **Polis**. Deze kunnen samen in een container **Polisgegevens**. Uiteraard hoeven niet alle attributen van één entiteit in één container. In dit level komt dat gewoon zo uit.

Zie het verschil in de twee screenprints hieronder en hiernaast, snap je nu hoe je één of twee alinea's kunt krijgen?

blueriq Aanvraag voor een verzekering

Naam

Geboortedatum

Ik beweeg

Aantal uur beweging

Gezonde levensstijl

blueriq Aanvraag voor een verzekering

Gegevens van de aanvrager

Naam

Geboortedatum

Lifestyle gegevens

Ik beweeg

Aantal uur beweging

Gezonde levensstijl

7. Laten we onze **containers** op onze **pagina** zetten. Open de pagina van de verzekeringsaanvraag en zet de containers erop.

Dat ziet er dan uit zoals hieronder links, of zoals rechts wanneer je ze ook even uitklapt met de > knoppen links van de containers of de knop ☰ helemaal rechts om alles uit te klappen.

Display name
Aanvraag voor een verzekering

Container

- > AanvragerGegevens
- > PolisGegevens

Display name
Aanvraag voor een verzekering

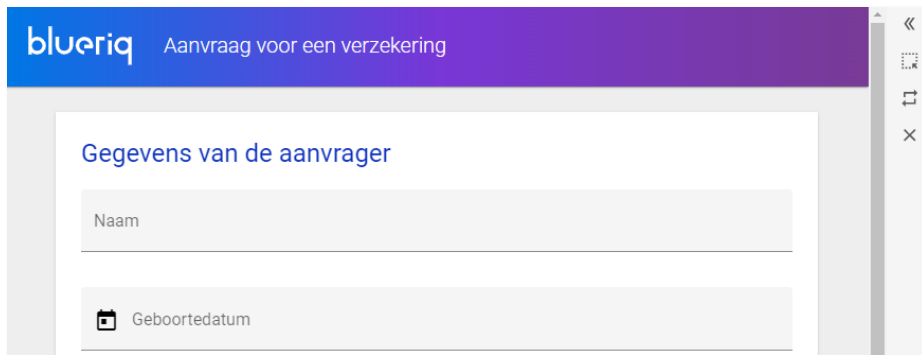
Container

- Aanvrager
 - Naam
 - Geboortedatum
 - FrequentieBeweging
 - AantalUurBeweging
 - IsGezond
 - PolisGegevens
 - Polis
 - PremieBasisVerzekering

We gaan nu eens kijken of deze wijzigingen in de Runtime zichtbaar zijn. We hebben tot nu toe alleen maar een lege pagina gezien, nu zullen ze de 11 attributen bevatten.

DOMEINMODEL IN RUNTIME

8. Test je applicatie in de Runtime. Ziet het er allemaal goed uit? Wat vaak gebeurt is dat er “onzichtbare velden” zijn, dus invoervelden zonder tekst ervoor. Dan ben je bij het attribuut de Question text vergeten.



9. Rechts van je applicatie zie je een toolbar, daar zitten allerlei handige functionaliteiten in. Voor deze kennismaking is de derde (🔄) de belangrijkste: **Reload project**. Daarmee kun je de nieuwste versie van je model **over je applicatie heen** zetten. Handig als je niet met een schone lei wilt beginnen, bijvoorbeeld omdat je al een hoop velden hebt ingevuld.

Het tabblad **Profile** opent een scherm met het profiel, de plek met alle waardes die je ingetypt hebt of door Blueriq zijn uitgerekend.

Hier zie je bijvoorbeeld dat de entiteit **Aanvrager** een instantie heeft, maar dat er nog geen enkele waarde is ingevuld.

Kijk hier af en toe maar eens naar. Je zult zien dat de waardes die je invult of uitrekent in het profiel verschijnen en dat ook de bron bekend wordt.

